

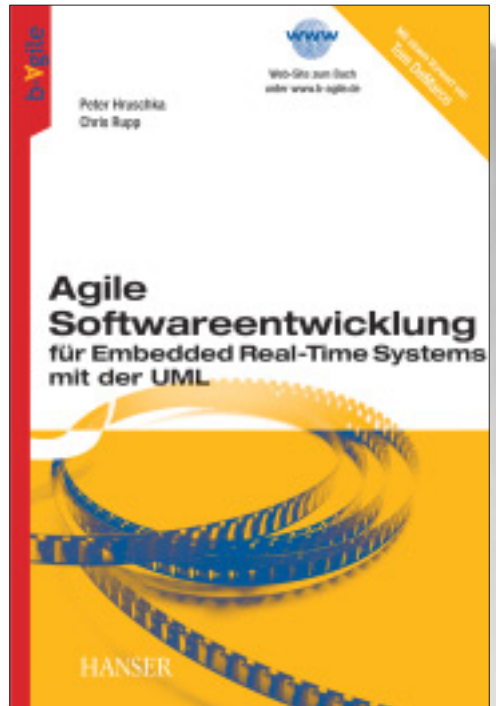
Der objektorientierte Weg zum Projekterfolg!

Softwareentwicklung für technische Systeme (z.B. für Handys, Autos, Kraftwerke, Werkstraßen) ist der IT-Markt der Zukunft.

Eingebettete, verteilte Echtzeitsysteme stellen Entwickler vor neue Herausforderungen. Etablierte Methoden oder Vorgehensweisen liefern kaum Lösungen. Sie finden in diesem Buch eine konkrete Anleitung für objektorientierte Analyse und Entwurf mit der UML für Systeme dieser Art.

Die Autoren stellen die Konzeption des Gesamtsystems in den Mittelpunkt, die Software wird nicht isoliert betrachtet. Auf den Nutzen des Produktes für den Kunden und die nichtfunktionalen Anforderungen kommt es an. Ihr hoher Stellenwert für technische Systeme und ihre Auswirkungen auf den Entwicklungsprozess werden ausführlich gezeigt.

Die Autoren ergänzen die UML und den Rational Unified Process (RUP) mit ihren Erfahrungen aus der Praxis. Checklisten und elektronische Formulare beschleunigen den Know-how-Transfer in die Projekte.



Die Agilität des präsentierten Prozesses sichert den Projekterfolg auch bei komplexen Vorhaben, engem Budget und knapper "Time to Market".

Peter Hruschka, Chris Rupp
Agile Softwareentwicklung
 für Embedded Real-Time Systems mit der UML
 ca. 220 Seiten.
 Klappenbroschur
 ca. € 34,90 [D]
 ISBN 3-446-21997-8

Das Werk für

- Software-Entwickler
- Projektleiter
- Ingenieure

Dieses Buch bietet Ihnen
 • **Aktuelle und innovative Lösungen**

- zahlreiche **Tipps aus der Praxis** für die Praxis
- **Im Internet:** zusätzliche Beispiele, Checklisten, Informationen zu Tools und mehr...

Mehr zum Inhalt auf der Rückseite ...

Bestellcoupon

Vor-/Nachname _____

Firma _____ Branche _____

Abteilung _____ Position _____

Straße/Postfach _____

PLZ, Ort _____

Telefon _____

Datum + Unterschrift _____

Ich bestelle über den Carl Hanser Verlag oder die Buchhandlung: _____

BZ: IP 0202

Expl. Peter Hruschka, Chris Rupp
Agile Software-Entwicklung
 für Embedded Real-Time Systems mit der UML
 ca. € 34,90 [D]
 ISBN 3-446-21997-8
 (zzgl. Versandkosten)

HANSER

Postfach 86 04 20
 D-81631 München

Tel. (0 89) 9 98 30-0
 Fax (0 89) 9 98 30-269

Bitte informieren Sie mich regelmäßig über Ihr Verlagsprogramm.

eMail: info@hanser.de
 http://www.hanser.de

Mit dem Wissen aus diesem Buch optimieren Sie Ihre Entwicklungsprozesse und vermeiden von Anfang an Kosten für die spätere Fehlerbehebung. Jahrelange erfolgreiche Projektarbeit transportiert reales Insiderwissen und gibt Expertenwissen frei. Alles, was morgen für jedes Unternehmen in sämtlichen Bereichen der Systementwicklung überlebenswichtig sein wird, lesen Sie hier.

Peter Hruschka, Chris Rupp
Agile Softwareentwicklung
 für Embedded Real-Time Systems
 mit der UML
 ISBN 3-446-21997-8

Der Inhalt:

Vorwort von Tom DeMarco

Vorwort der Autoren

Teil I: Verteilte, eingebettete Echtzeitsysteme

1. Die Vielfalt technischer Systeme

- 1.1 Technische Systeme – die unsichtbare Realität
- 1.2 Eigenschaften von RTE-Systemen
- 1.3 Die Vielfalt von RTE-Systemen
- 1.4 Dienstqualität (Quality of Service)
- 1.5 Haben Sie sich wiedergefunden?

2. Der Entwicklungsprozess

- 2.1 Systemebene & Softwareebene
- 2.2 Problemstellung und Lösung
- 2.3 Das akkumulierte Wissen
- 2.4 Multitechnologiesysteme
- 2.5 Die beiden Ebenen des Entwicklungsprozesses
- 2.6 Agile System- und Softwareentwicklung
- 2.7 Der Prozess und die Herausforderungen von RTE-Systemen
- 2.8 Wie sieht Ihr Entwicklungsprozess aus?

Teil II: Der Produkt- und Systementwicklungszyklus

3. Erste Systemanforderungen

- 3.1 Ziele setzen
- 3.2 Stakeholder finden
- 3.3 System-/Produktkontext abgrenzen
- 3.4 Systemprozesse finden
- 3.5 Begriffe definieren
- 3.6 Haben Sie eine klare Produktvision vor Augen?

4. Systemrandbedingungen: Die Fesseln für Designer

- 4.1 Physikalischen Kontext abgrenzen
- 4.2 Festlegungen zur Hardware dokumentieren
- 4.2 Subsysteme skizzieren
- 4.3 Randbedingungen sammeln
- 4.4 Software-Subsysteme auf Knoten abbilden
- 4.5 Kennen Sie Ihre Schranken und Freiheitsgrade?

5. Systemanforderungen präzisieren

- 5.1 Systemprozesse spezifizieren
- 5.2 Abläufe präzisieren
- 5.3 Verhalten modellieren
- 5.4 Fachliche Dinge präzisieren
- 5.5 Beispielhafte Abläufe diskutieren
- 5.6 Sind Ihre Anforderungen präzise genug für die weitere Planung?

6. Systemarchitektur: Mutige Entscheidungen treffen

- 6.1 Designen = Entscheidungen treffen
- 6.2 Nicht-funktionale Anforderungen systematisch präzisieren
- 6.3 Hardwareverteilung entscheiden
- 6.4 Subsysteme entscheiden
- 6.5 Produktarchitektur prüfen
- 6.6 Hatten Sie den Mut, die Systemarchitektur zu entscheiden?

Teil III: Der Entwicklungszyklus für Software-Anteile

7. Erste Software-Anforderungen

- 7.1 Formulieren der Softwareziele
- 7.2 Überarbeiten der Stakeholderliste
- 7.3 Abgrenzen des Softwarekontexts
- 7.4 Softwareprozesse analysieren
- 7.5 Begriffe definieren
- 7.6 Prüfen Sie die Zielerreichung

8. Software-Randbedingungen

9. Fachliche Software-Architektur

10. Technische Software-Architektur

Teil IV: Weitere Aktivitäten

11. Konstruktion, Test und Inbetriebnahme

12. Entwicklung großer Systeme

Anhang

- A Literaturverzeichnis
- B Werkzeuge
- Index