

## Basiswissen Requirements-Engineering - 5. Auflage

### **Kernfakten 2-8: Prinzip 8 - Innovation**

---

In Anlehnung an den IREB-Lehrplan für CPRE 3.0 [IREB-Lehrplan 2020] fassen wir das Prinzip »Innovation« wie folgt zusammen:

- Das neue System sollte nicht nur die Anforderungen, die die Stakeholder geäußert haben, erfüllen, sondern auch die Gelegenheit nutzen, durch Innovationen die Wünsche und Bedürfnisse der Stakeholder besser zu erfüllen, als diese es erwarten.
- Gutes Requirements Engineering strebt daher danach,
  - die Wünsche und Bedürfnisse der Stakeholder zu erfüllen,
  - Innovationen zu gestalten und dadurch die Stakeholder zu begeistern und dafür zu sorgen, dass sie sich glücklich und sicher fühlen.
- Requirements Engineering gestaltet Innovationen
  - im »Kleinen«: durch neue Funktionen und Qualitäten wie toller, neuartiger Benutzerfreundlichkeit,
  - im »Großen«: durch das Definieren von disruptiven, neuen Ideen und den Einsatz disruptiver, innovativer Technologien.
- Der Requirements Engineer fördert Innovationen durch den Einsatz entsprechender Kreativitätstechniken.