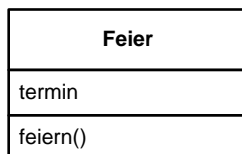


## +Codebeispiele für Klassen

### Kapitel 4: Klassendiagramm



### Umsetzung in C++

---

C++ unterstützt die Definition von Klassen durch Angabe des Schlüsselworts `class`.

Alle Eigenschaften der Klasse werden in geschweifte Klammern eingeschlossen. Die Klassendefinition wird zusätzlich durch ein Semikolon abgeschlossen.

```
class Feier {
    Datum termin;
    void feiern() {
        //...
    }
};
```

Anmerkung: Da C++ keine Standardklasse zur Abbildung des Datums zur Verfügung stellt, wird im Beispiel die Existenz einer eigenen Implementierung unter dem Namen `Datum` angenommen.

### Umsetzung in Java

---

In Java wird die Definition einer Klasse ebenfalls durch das Schlüsselwort `class` eingeleitet. Darauf folgend wird der Name der Klasse angegeben. Als Besonderheit gilt, dass eine als `public` deklarierte Klasse in einer Datei abgelegt sein muss, die denselben Namen trägt wie die Klasse selbst.

Die Definition in der Datei `Feier.java` für das Beispiel aus Abbildung 3.6 lautet daher:

```
class Feier {
    java.util.Date termin;
    void feiern() {
        //...
    }
}
```